



# ARTLANTIS™



Kuva: Aleksanterinkulma, Salo, Arkkitehtitoimisto Jarmo Saarinen,  
Mallinnus- ja visualisointitoimisto Kohografi

Artlantis on markkinoiden nopein 3D-renderointi- ja animointi-ohjelma. Se on suunniteltu erityisesti arkkitehdeille ja muille suunnittelijoille. Se on ylivoimainen muun muassa valoisuuden säätelyssä, niin sanotussa globaalissa valaistuksessa.

Artlantis Studio on Artlantis-paketeista laajin ja monipuolisin. Artlantis Studio luo 3D-renderoinnit, QuickTime VR -panoraamat sekä objektit ja animaatiot käden käänteessä.

Artlantikseen on tarjolla lukemattomia objekteja ja kokonaisia objektikirjastoja. Mallit, animaatiot ja renderoinnit heräävät eloon niihin sijoitettujen objektien, kuten autojen, ihmisten ja kasvien, myötä.

### Artlantis Render

Artlantis Render -versio on tarkoitettu korkealaatuista visualisointia arvostaville arkkitehdeille sekä sisustus- ja kaupunkisuunnittelijoille. Artlantiksella helppoa ja nopeaa luoda todennollisia visualisointeja. Apuna ovat muun muassa reaaliaikainen radiositeettilaskenta ja itse muokattavat shaderit.

Artlantiksen vahvuuksia ovat aina olleet nopeus ja helppokäyttöisyys – näyttävästä lopputuloksesta tinkimättä. Ohjelma on saumattoman yhteensopiva esimerkiksi ArchiCADin ja Revitin kanssa, mikä tekee työskentelystä mutkatonta.

**“Artlantiksella voit tehdä nopeasti komeita renderointeja. Esiasetetut materiaali- ja renderointisäädöt sekä saumaton yhteensopivuus mallinnusohjelmien kanssa ovat lyömätön yhdistelmä. Artlantiksella kuvan luominen ei ole tekninen prosessi vaan visuaalinen elämys.”**

Ahti Kohonen, 3D-taiteilija



### Tasot helpottavat työskentelyä

Artlantiksessa mallin osia on mielekästä hallita sijoittamalla ne halutuille tasoille. Projektin oletustasojen lisäksi tasoja voi luoda ja poistaa vapaasti. Visualisointitasot voi valita valmiiksi jo tuotaessa projekti mallinnusohjelmasta Artlantikseen. Näin itse tietomallia ei tarvitse muokata pelkän visualisoinnin vuoksi.

Tasot ovat käteviä myös tallennettaessa näkymiä ja animaatioita. Lopputulos on helppo määritellä – valitaan vain näkyvät tasot. Mallista on vaivatonta esittää eri toteutusvaihtoehtoja.

### Tarkempi radiositeettilaskenta

Artlantiksen ehdoton valtti on markkinoiden tehokkain radiositeettilaskenta. Se on nopeampi ja tarkempi kuin edelliset renderointimoottorit. Renderoidun kuvan laatu on parempi kuin koskaan, ja lopputuloksen näkee jo esikatselunäkymässä.

### Valon juhlaa

Artlantis helpottaa visualisoinnin tärkeän ulottuvuuden, todentuntuisen valaistuksen, luomista. Artlantiksessa on yhdeksän esiasetettua valonlähdettä, joita voi säätää. Jo esiasetuksilla päästään loistavaan lopputulokseen. Heliodon-asetuksilla voi valaista napin painalluksella niin ulko- kuin sisätilat ilman loputonta valonlähteiden sijoittelua.

### Todelliset taivassimulaatiot

Artlantiksen fyysisen taivaan aurinko, kuu ja tähdet ovat valoa heijastavia elementtejä, jotka valaisevat globaalisti projektia. Artlantis sisältää myös laajan valikoiman erilaisia pilvityyppejä, cirrus-, cumulus- ja stratus-pilviä, jotka luovat todellisuutta.

### Shaderit ja tekstuurit

Objekteille on helppoa määrittää shade-reitä ja säätää niiden ominaisuuksia, kuten väriä, sävyä, läpinäkyvyyttä, heijastavuutta, kiiltoa ja sumeutta. Omien tekstuurien luonti ja liittäminen katalogiin on sujuvaa esimerkiksi valokuvista.

### Perspektiivit ja projektiot

Jokainen projektiio, leike ja perspektiivi voidaan tallentaa itsenäisinä osina ja niihin voidaan palata. Batch-renderointi renderoi kaikki tallennetut näkymät yhdellä hiiren osoituksella!

### Objektien hallintaa

Uusille Billboard-objekteille, kuten ihmisille ja kasveille, voidaan määrittää esimerkiksi haluttu läpinäkyvyys, mikä tekee erillisen kuvankäsittelyn turhaksi.

Artlantiksessa mallin muokkaus on huippuluokkaa Boolean toimenpiteiden ansioista. Kappaleita voi pilkkoa ja erottaa toisistaan, mikä mahdollistaa vapaiden muotojen luomisen. Lisäksi objektien sijoituspistettä ja kierron origoa voidaan muuttaa.

**“Artlantis ei vaadi erityisiä tietokonegrafiikkataitoja. Jo muutaman tunnin harjoittelun jälkeen voit tuottaa näyttäviä renderointeja”**

Marc Ifrah, arkkitehti

### Artlantis Studio

Artlantis Studio on versioista laajin. Siinä on perustoimintojen ohella ylivoimainen radiositeettirenderointi sekä animaatio- ja panoraama-työkalut.

### Liikuttavampaa animaatiota

Artlantis Studion animointi on mallikasta. Muun muassa liikkuvat pilvet tekevät esimerkiksi varjoanalyysistä realistisemmän. Myös veden ja tuulen liikkeiden animointi tekevät vaikutuksen. Artlantis renderoi kamera-ajojen avulla myös videot.

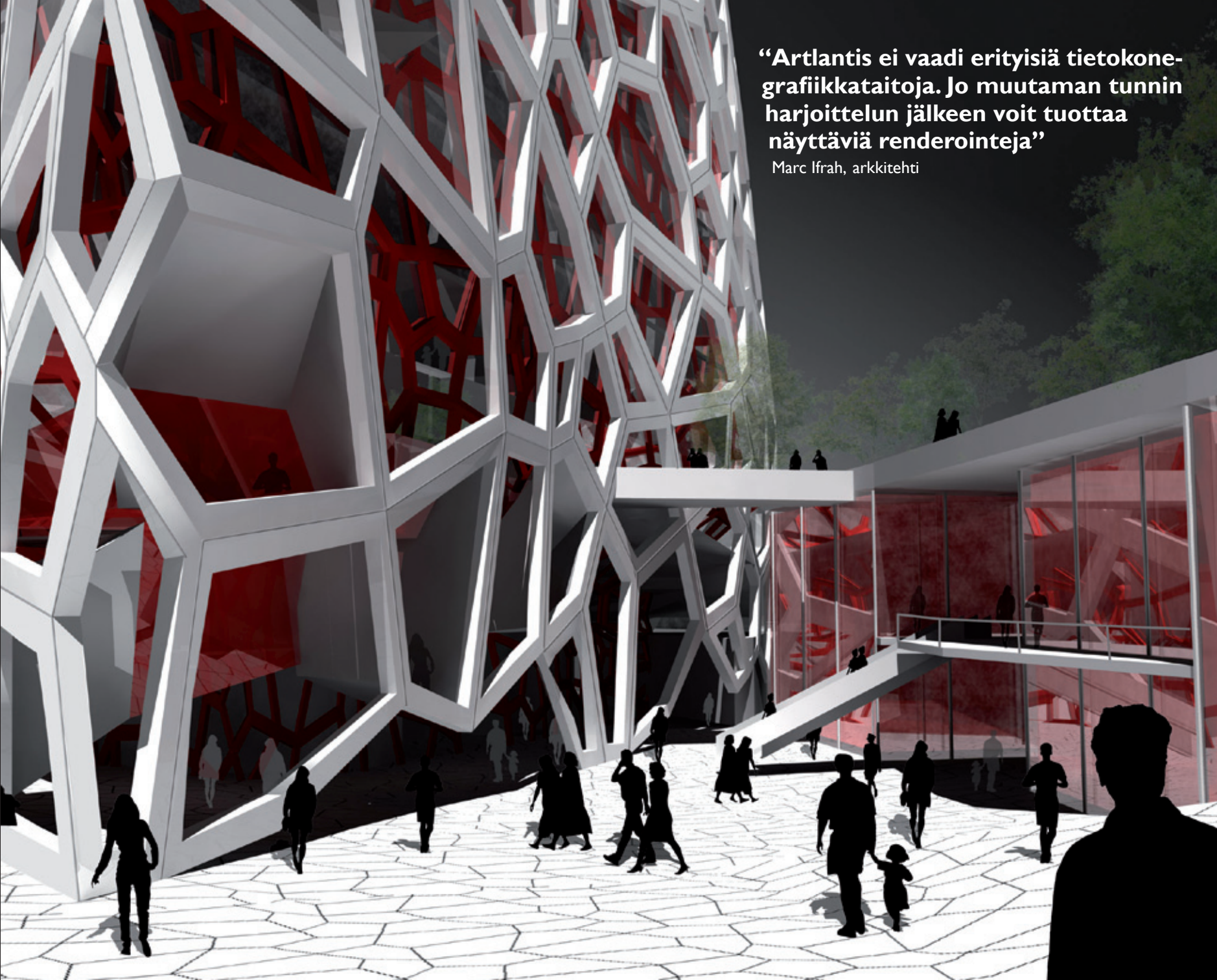
Graafisen käyttöliittymän avulla voidaan helposti synkronoida ja muokata liikettä, lisätä valaistusta ja simuloida vuodenaikoja.

### QuickTime VR

QuickTime VR -objektit tai -panoraamat ovat omiaan luomaan todentuntuista, interaktiivisia presentaatioita, joilla virtuaalisen mallin katselu ja esittely on havainnollista. QuickTime VR vie vähän tilaa ja mahdollistaa mallin tarkkailun useasta eri kulmasta halutulla tarkkuudella ja resoluutiolla.

### Artlantis Media

Perusobjektikatalogiansa täydentämiseksi Artlantikseen on tarjolla erillisiä media-katalogeja ja 3D-objekteja, kuten kasveja ja ihmisiä. Kasveilla on nyt myös vuodenaikaominaisuudet. Vanhat shaderit ovat yhteensopivia uusien versioiden kanssa. Artlantiksen sivuilla on ladattavissa ilmaisia näytteitä objekteista ja materiaaleista.



## Artlantis

- on tehokkain 3D-renderointi- ja animointiohjelma
- toimii sekä Windows- että Mac-ympäristössä
- on yhteensopiva lukuisten CAD-ohjelmien kanssa
- on helppokäyttöinen ja monipuolinen
- täyttää luovuutesi vaatimukset!

## Lisätiedot

- Tutustu Artlantikseen internetissä:  
<http://www.mad.fi/mad/artlantis.html>.
- Jos kiinnostuit, kysy lisää myyjiltämme:  
020 741 9718 / [myynti@mad.fi](mailto:myynti@mad.fi).

## Hinnat

- Käy osoitteessa <http://www.mad.fi/mad/hinnasto.html>.

