

# Peruskirjasto 10 pikaopas

## Objektit

### Hormi

#### Hormi PK10.gsm

Hormiobjektin avulla on mahdollista piirtää tiili-, teräs- tai kevytelementtihormi. Hormin tyyppi valitaan objektin asetuksista. Objekti sijoitetaan pohjaan. Objektin asetuksista kannattaa valita ”Näky kaikissa kerroksissa”.

Hormia voi venyttää pohjassa tai mitat voi valita parametri-asetuksissa. Tiilihormissa hormien keskelle ilmestyy tartuntapiste, jota liikuttamalla yksittäisen hormin kokoa voi muttaa.

Mitoitus noudattaa oletuksena tiilihormissa tiilimoduulia ja muissa hormoneissa yleisiä standardimittoja. Valitsemalla *Parametrit-Asetukset-Vapaa mitta* hormin kokoa voi säätää rajoituksetta.

*Teksti*-valinnalla pohjaan tulee seliteteksti, joka oletuksena kertoo ohjeen läpiviennin varten. Tekstiä voi muokata objektiasetusten kohdassa *Parametrit-Teksti-Selite*.

*Parameterit-Asetukset* –kohdasta voi myös valita näytetäänkö suojaetäisyys sisätiloissa ja läpiviennissä katkoviivalla ja/tai tartuntapisteillä.

## Kielileima

#### Kielileima\_10.gsm

Kielileiman avulla vyöhykkeen leimaan saa vieraskieliset tekstit sanastosta. Sanasto sijaitsee Leimasanasto\_10.txt -nimisessä tiedostossa Kielileima-objektin kansiossa.

Sanasto sisältää suomenkielisen sanan lisäksi kaksi muunkielistä käännöstä. Sanastoa voi laajentaa ja muokata vapaasti. Sanat erotetaan tabulaattorilla toisistaan.

Kielileima mahdollistaa myös kyrillisten kirjainten käytön. Tätä varten Kielileima-objektin kansiossa on Leimasanasto\_PC.xls tai Leimasanasto\_MAC.xls –niminen Excel-tiedosto. Se sisältää makron Muunna\_enkoodaus, joka muuttaa kyrillisellä kirjaimistolla kirjoitetut sanat PC:n tai Macin sisäiselle merkistölle. Makroa käytetään valitsemalla ensin kyrillisillä kirjaimilla kirjoitetut sanat ja sen jälkeen käynnistämällä makro *Työkalut-Makro-Makrot...-Suorita* -kohdasta Excelissä. Sen jälkeen tallennetaan tiedosto *Teksti sarkainerotin* -muodossa korvaten vanha Leimasanasto\_10.txt (Kielileima-objektin kansiossa).

Makro on yksisuuntainen, eli sen suorittamisen jälkeen dokumenttia ei saa tallentaa käännökset sisältävän XLS-dokumentin päälle. Ennen makron käyttöä kannattaa siksi tehdä varmuuskopio käännökset sisältävästä XLS-dokumentista.

Kielileiman asetuksissa valitaan painonappivalikosta haluttu teksti (esimerkiksi huoneen nimi) suomenkielisenä. Asetuksista valitaan, millä kielillä teksti näytetään pohjassa. Kyrillisiä kirjaimia käytettäessä on syytä tarkistaa, että niiden kohdalla kirjasimen nimen lopussa on Cyrillic (PC) tai CY (Mac). Esimerkiksi Arial Cyrillic / Helvetica CY.

## Kalusteet

#### Sohva 01 PK10.gsm

#### Sohvapöytä 01 PK10.gsm

Yksinkertaisia, kevyitä kalusteobjekteja.

## Kattovarusteet

### Kattoluukku PK10.gsm

Kattoluukku sijoitetaan Kattoikkuna-työkalulla katon päälle. Tällöin se leikkaa automaattisesti kattoon reiän ja mukailee katon kallistuskulmaa. Kuten kattoikkunoita käytettäessä, pitää sekä katto että kattoluukku valita muutettaessa katon kulmaa.

Parametri-asetuksissa Projisoitu tai Symboli-näkymä.

### Talotikas PK10.gsm

Talotikasobjekti sijoitetaan ulkoseinälle. Sitä voi venyttää vapaasti joka suuntaan. Puolat ja kannattimet sijoitetaan automaattisesti. Mittoja voi tarvittaessa säätää monipuolisesti.

## Ulkovarusteet

### Lipputanko PK10.gsm

Lipputanko-objektissa tangon ja lipun materiaalit sekä lipun mitat voi vaihtaa. Oletuksena lippu on Suomen lipun mittasuhteiden mukainen ja lipun koko määrittyy automaattisesti tangon korkeudesta.

## Visualisointi

### Kuvapuu PK10.gsm

Kuvapuu on kevyt ja nopeasti toimiva puu visualisointeja varten. Se toimii hyvin myös julkisivu ja leikkauskuvissa, kun parametri-asetuksista valitaan *3D-ääriiviiva puunmuotoinen*. Valitsemalla *Käänä kameran suuntaan* puuobjekti seuraa 3D-näkymän katselupistettä ja kääntyy sen suuntaiseksi aina. 2D-symbolille on vaihtoehtona yksinkertainen ympyrä, havu- tai lehtipuun symboli sekä näiden detaljoidut versiot, joissa oksisto on esitetty.

## Muutosnuoli

### Muutosnuoli.gsm

Muutosnuoli-objektin avulla muutosmerkinnät voidaan lisätä pohjaan tai leikkauksiin. Muutosmerkinnälle annetaan tunnus, tekijän nimi ja seliteteksti Objektin asetuksissa (Asetukset-lehdellä).

Muutosnuolista saadaan automaattinen listaus lisäämällä Elementtitaulukoihin Muutostaulukko. Tämä tapahtuu valitsemalla Elementtitaulukkojen asetukset (esimerkiksi hiiren oikean napin pikavalikosta Projekti-ikkunan Elementtitaulukot-kohdasta). Asetuksissa valitaan *Tuo...* ja haetaan Muutostaulukko.xml -tiedosto Peruskirjasto 10 -kansioista.

Tällöin taulukko saadaan käyttöön Elementtitaulukoihin. Taulukossa tehdyt muutokset listataan perinteisessä käänteisessä järjestyksessä. Taulukko kerää tiedot projektiin sijoitetuista muutosnuoliobjekteista.

## Lisät

### 3D-pinta.gsm

### 3D-viiva.gsm

Yksinkertaiset 3D-objektit, joilla voi tehdä kolmiulotteisia pintoja tai viivoja.

## Hissi

### Konehissi.gsm

Konehissin asetuksissa voidaan valita projektin kerroksista ylin ja alin näkyvä kerros eli nostokorkeus. Objektin ID-kenttään kannattaa kirjoittaa kuvaava nimi, se tulee näkyviin pohjassa ja luetteloinnissa.

Kaikissa kerroksissa näkyminen tulee olla päällä, jotta objekti toimii toivotulla tavalla. Muissa kuin näkyvissä kerroksissa objektilla on pohjassa edelleen näkymätön sijoituspaikka, jonka

siirtäminen vahingossa käy helposti. Tämän vuoksi säätöjen tekemisen jälkeen objekti kannattaa lukita paikoilleen valikosta *Järjestely-Lukitse*.

Kirjastossa on mukana määrälaskentaa helpottamaan suunnittelua. Näistä luetteloista voi olla apua suunnittelutyössä mitoitettaessa kuiluja tai hissivalmistajan kanssa keskusteltaessa. Hissien mittatietoja saa luetteloitua kolmella eri tapaa;

- *Laskenta-Luettelo nimikkeet-Peruslista* (Konehissi.lis)

- *Laskenta-Luettelo elementit-Peruslista* (Konehissi.lis)

- *Laskenta-Luettelo elementit-Hissitiedot* (Konehissi.lis)

Kuvalliseen luetteloon tulevat tiedot piirtyvät kynällä 1. Mikäli tekstin väri tai paksuus ei miellytä, säädä ensimmäistä kynää. Joidenkin lukujen esitystapa noudattaa asetuksia valikosta *Vaihtoehdot-Asetukset-Laskentayksiköt...* Yhtenäisen esitystavan saamiseksi pituusyksiköiden esitystavaksi kannattaa valita millimetrit.

Hissiobjektiin jää muistiin valitun ylimmän ja alimman kerroksen numerot, jolloin kerrosasetusten muuttaminen vaikuttaa objektiin mahdollisimman vähän. Muun muassa kerroksen lisäämisen tai poistamisen nousuväliltä ei pitäisi aiheuttaa ongelmia. Kuitenkin nostokorkeuden muutos päivittyy objektiin ja laskentaan vasta kun objektin asetusikkuna avataan kerroskorkeuksien muuttamisen jälkeen.

Objektin antamiin mittoihin ja muihin tietoihin tulee suhtautua varauksella. Ne ovat vain esimerkinomaisia ja kaikki tiedot tulee tarkistaa suunnitelmista ja hissivalmistajalta.

### Kuilu.gsm

Yksinkertainen 2D-objekti, jolla kuilumerkintä saadaan näkyviin halutulla kerrosvälillä.